



PELATIHAN PEMANFAATAN GENERATIVE AI DALAM PENINGKATAN KOMPETENSI PESERTA DIDIK SMK NEGERI (TRAINING ON THE USE OF GENERATIVE AI TO IMPROVE THE COMPETENCY OF ANYER STATE VOCATIONAL SCHOOL STUDENTS)

Siswanto¹, Riyan Naufal Hay's²

¹) Sistem Komputer, Universitas
Serang Raya

²) Teknik Informatika, Universitas
Serang Raya

Email : fitrakbar06@gmail.com
HP : 081802740497

Abstrak

Tujuan akhir dari penyelenggaraan pendidikan nasional pada esensinya adalah peningkatan kualitas sumber daya manusia (SDM). Pembelajaran abad 21 adalah salah satu pembelajaran memiliki *learning skills* dan literasi. Era "Revolusi Industri 4.0" perlu meningkatkan kompetensi dalam memanfaatkan teknologi digital seperti Big Data, *Internet of Things*, *Robotic* serta *Artificial Intelligence* (AI). Tim Pengabdian Masyarakat (PkM) Fakultas Teknologi Informasi Universitas Serang Raya melaksanakan kegiatan PkM di SMK Negeri Anyer Kabupaten Serang dengan tema "Pemanfaatan *Generative AI* dalam Peningkatan Kompetensi Peserta Didik". Materi PkM meliputi pengenalan teknologi AI, dampak positif/negatif menggunakan AI, kiat atau tips dalam menggunakan AI. Pelaksanaan dilakukan meliputi tiga tahap yaitu tahap awal, tahap inti dan tahap akhir. Hasil PkM siswa sangat antusias mengikuti kegiatan pengabdian yang dilakukan selama 1 hari di laboratorium komputer. Siswa praktek langsung menggunakan AI untuk menyelesaikan tugas-tugas sekolah. Demi perbaikan kegiatan berikutnya dapat menambah durasi pelatihan dan persiapan sarana dan prasarana yang lebih memadai.

Kata kunci: Generative AI, Pembelajaran, PkM, SMKN 1 Anyer

Abstract

The ultimate goal of national education is essentially to improve the quality of human resources (HR). 21st century learning is one of learning skills and literacy. The era of "Industrial Revolution 4.0" needs to increase competence in utilizing digital technologies such as Big Data, Internet of Things, Robotic and Artificial Intelligence (AI). The Community Service Team (PkM) of the Faculty of Information Technology, University of Serang Raya carried out PkM activities at SMK Negeri Anyer, Serang Regency with the theme "Utilization of Generative AI in Improving Learner Competencies". The PkM material includes an introduction to AI technology, positive/negative impacts of using AI, tips or tips on using AI. The implementation was carried out including three stages, namely the initial stage, the core stage and the final stage. The results of PkM students were very enthusiastic about participating in the service activities which were carried out for 1 day in the computer laboratory. Students practiced directly using AI to complete school assignments. For the sake of improving the next activity, we can increase the duration of training and prepare more adequate facilities and infrastructure.

Keywords: Generative AI, Learning, PkM, SMKN 1 Anyer

© 2024 Penerbit PKN STAN Press. All rights reserved